

Marcus Thorström

Product Owner

Email marcus.thorstrom@gmail.com
LinkedIn [linkedin.com/in/marcus-thorstrom](https://www.linkedin.com/in/marcus-thorstrom)
Webb marcust.se

Mjukvaruutvecklare och Product Owner med gedigen bakgrund i C/C++ och inbyggda Linux-system. Fyra år som mjukvaruutvecklare på Ericsson i Göteborg, följt av en roll som Product Owner där jag fortsatt att vara nära produkten och koden. Skriver kod nästan varje dag, bidrar med arkitekturråd, code reviews, djupdyker i loggar och försöker driva på användandet av AI i vardagen. Försöker vara tydlig i min kommunikation utifrån vem jag pratar med och trivs med att arbeta i komplexa miljöer.

ERFARENHET

Product Owner · Ericsson

okt 2022 – nu · 2 år 7 mån · Lund, Sverige

TEKNISKT BIDRAG

- Utvecklar PoCs för att utvärdera olika potentiella riktningar och verifiera teorier kring förbättringar i produkten som senare produktifieras.
- Rättar felrapporter från användare, felsökning av komplexa problem och edge cases.
- Bidrar med råd kring arkitektur och väg framåt, utför code reviews med fokus på systemdesign, skalbarhet och långsiktig hållbarhet.
- Automatiserar återkommande arbetsuppgifter i Bash och Python.

PRODUKTANSVAR

- Produktägare för ett internt testramverk för Ericssonbyggda ASICar som körs över en miljon gånger per dag och används av cirka 1 800 utvecklare. Plattformen har funnits i över 15 år och ställer höga krav på bakåtkompatibilitet och stabilitet.
- Ansvarar för roadmap, prioritering och stakeholder-dialog i en organisation med flera parallella team.
- Fattar beslut kring vad som ska plockas bort eller refaktoreras, baserat på teknisk skuld, användarbehov och ett långsiktigt perspektiv på vart produkten är på väg.

Developer (Frontend-konsult) · Omegapoint

aug 2021 – okt 2022 · 1 år 3 mån · Malmö, Sverige

- Levererade frontend-lösningar för en större svensk bank med jQuery och ASP.NET MVC.

SW Developer, Mobile Networks · Ericsson

aug 2017 – aug 2021 · 4 år 1 mån · Göteborg, Sverige

ARBETSUPPGIFTER

- Utvecklade mjukvara i C/C++ för stödsystem till radiobasstationer inom telekomnätverk, med fokus på hantering av hårdvarans fysiska komponenter och lager.
- Arbetade i inbyggda Linux-miljöer med realtidsnära krav, byggde och underhöll applikationer i en komplex systemstack.
- Använde Google Protocol Buffers (protobuf) för strukturerad kommunikation mellan systemkomponenter.
- Arbetade agilt inom teamet.

UTBILDNING

Civilingenjör, Software Engineering · Chalmers tekniska högskola
2015 – 2017 · Göteborg, Sverige

Högskoleingenjörsexamen, Dataingenjör · Chalmers tekniska högskola
2012 – 2015 · Göteborg, Sverige

KOMPETENSER

- C/C++
- Python
- Bash
- Erlang
- Inbyggda Linux-system
- Google Protocol Buffers
- Agentic AI / AI-integration
- Systemarkitektur & code review
- Git / Gerrit / GitLab / Jenkins
- Docker / Proxmox
- Agil utveckling / Scrum
- Felsökning i komplexa system
- Jira / Confluence